

[운영계획]

- 대상: 수지초등학교 전학년 학생 1815명
- 기간: 2026. . 22 ~ 9. 30.
- 장소: 수지초등학교 운동장, 잔디마당, 강당
- 전체담당: 진로예술체육교육 김민정

건강한몸과 바른인성으로 더불어성장하는행복+수지교육

2026 학년도 수지초등학교 체육대회 운영 계획(안)

I 목적

- 다양한 신체활동을 통해서 건전하고 올바른 인성을 함양한다.
- 건강 체력 증진을 통해 적극적으로 꿈과 끼를 발산하도록 한다.
- 신체활동의 활성화를 도모하여 학생들의 건강체력, 운동체력 증진을 도모한다.
- 학생들의 자율 체육활동 활성화를 통한 즐겁고 활기찬 학교 분위기를 조성한다.

II 방침

- 1~6학년 학생을 대상으로 실시한다.(학년별로 날짜 나누어 실시)
- 대기 환경을 고려하여 활동 장소를 결정한다.
- 준비운동과 정리운동을 통하여 안전사고에 유의한다.

III 전학년 일정

일시	4월22일(수)	4월23일(목)	4월24일(금)	4월27일(월)	4월28일(화)	4월29일(수)	4월30일(목)
학년	6학년	3학년	1학년		5학년	2학년	4학년
시간 운영 (교시)	09:00~13:00	08:50~12:00	09:00~11:20		09:00~13:00	09:00~13:00	08:50~12:00
장소	운동장/강당	운동장 / 잔디마당 강당	운동장/ 잔디마당/ 강당		운동장 /잔디마당	운동장/강당/ 잔디마당/교실	강당 / 잔디마당
학년 담당	오은경	장순홍	김 미		윤순애	정미선	양지웅

IV 학년별 세부 운영계획

<1학년>

시간 (교시)	장소	종목	방법	준비물
9:00 ~ 11:20 (1~3교시)	운동장 (1~3반)	개인 달리기 비눗방울 놀이	· 각 반의 학생들이 4인 1조가 되어 50m 달리기를 한다. · 비눗방울 만들기 도구를 이용하여 친구들과 다양한 비눗방울 모양을 만들며 놀이한다.	깃발, 호루라기, 비눗방울 놀이 세트
	잔디 마당 (4~6반)	보자기로 공 나르기	· 각 반의 학생들이 2인 1조가 되어 보자기로 공을 나르고 반환점을 돌아온다. 마지막 주자가 먼저 결승선을 통과한 학급이 승리한다.	보자기, 탕탱볼, 고깔(반환점), 호루라기
		투호 놀이	· 일정한 거리에서 화살을 던져 통속에 많이 넣는 학급이 승리한다.	투호 세트, 호루라기
	강당 (7~9반)	콩주머니 모으기	· 가운데 큰 바구니에 콩주머니를 두고 각 학급의 학생들이 릴레이로 달려가 바구니에 담긴 콩주머니를 하나씩 가져와 각 학급의 바구니에 담는다. 학급 학생들이 협동하여 모은 콩주머니가 많은 학급이 승리한다.	콩주머니, 쿠쉬볼, 고깔, 바구니, 점수판,
		카드 뒤집기	· 색이 다른 카드를 뒤집어 같은 색을 빨리 뒤집는 학급이 승리한다.	색 카드

<2학년>

시간	장소	종목	방법	준비물
1~5반 (1~2 교시)	운동장	개인 달리기	5인 1조로 개인 달리기	호루라기
	잔디 마당	카드 뒤집기	팀 경기 (두 팀으로 나눠 주어진 시간 3분 안에 자기 팀의 카드를 빠르게 뒤집는 경기)	색깔 카드
		고리 던지기	두 팀으로 나누어 고리를 많이 거는 팀이 승리	고리 던지기 세트
1~5반 (3~4 교시)	강당	지구를 굴러라	팀 경기(두 팀으로 나누어 3인 1조로 큰 공을 굴려 반환점을 돌아오는 팀이 승리)	큰 공
6~9반 (1~2 교시)		탑을 쌓아요.	팀 경기 (신호에 맞추어 달려가 50m앞에 있는 점보 스택으로 탑을 쌓고 돌아오기	점보 스택스 컵세트
		장애물 달리기	팀 경기 (3~4팀으로 나누어 출발점에서 신호가 울리면 달려가 홀라후프를 통과하고 주사위를 던져 나온 숫자만큼 팔벌려뛰기를 하고 반환점을 돌아오는 경기)	홀라후프, 주사위, 코너콘

<3학년>

시간	장소	종목	방법	준비물	비고
8:50 ~ 12:10 (1~4교시)	강당, 잔디마당, 운동장	개인 달리기	4~5명씩 한 조가 되어 개인 달리를 한다.	초시계, 깃발	1~5반 (1~2교시)
		장애물 달리기	2팀이 주사위를 굴린 숫자만큼 훌라후프를 돌리고 원마커를 밟으며 건너 결승선에 도달한다.	원마커, 훌라후프, 주사위	
		신발 던지기	4~5명이 한 조가 되어 신발 던지기용 과녁을 향하여 신발을 던지고 과녁의 점수를 합하여 더 높은 점수인 팀이 승리한다.	과녁	
		미몽으로 풍선 튀기기	4~5명이 한 조가 되어 미몽으로 풍선을 치며 달려 반환점을 돌아 도착점에 도착한다.	미몽, 풍선	6~10반 (3~4교시)
		뒤집기 게임	2팀으로 나뉘어 바닥에 놓여있는 뒤집기 판을 한 손만 사용하여 뒤집는다. 더 많이 뒤집은 팀이 승리한다.	뒤집기판	
		점보스택스 게임	2팀으로 나뉘어 점보스택스를 5-4-3-2-1로 쌓은 뒤 거꾸로 해체하여 먼저 정리한 팀이 승리한다.	점보스택스	

<4학년>

시간 (교시)	장소	종목	방법	준비물
1~6반 (1~2교시) 7~12반 (3~4 교시)	강당/ 잔디 마당	지네발 릴레이	팀원이 일렬로 서서 앞사람 어깨를 잡고 반환점 돌아오기(팀별 4인 1조)	지네발, 반환점(고깔)
		빈백 과녁 던지기	바닥에 놓인 훌라후프(과녁) 안에 빈백 던져 넣기(팀전)	빈백, 훌라후프
		매트 위 통나무 구르기	매트 위에서 몸을 곧게 펴고 옆으로 굴러서 가고 일어나서 훌라후프 5개하기(팀전)	매트+후프2개
		주사위 짐볼 굴리기	주사위를 던져 나온 숫자만큼 제자리뛰기 후 큰 짐볼을 굴려서 목표 지점을 돌아오기(2인1조 혹은 개인)	대형주사위 짐볼
		전달 릴레이	머리 위와 다리 사이를 번갈아 가며 공을 끝까지 전달하고 훌라후프 통과하기(팀전)	배구공 또는 탱탱볼
		보자기배드민턴	보자기로 큰배드민턴을 더 많이 친 팀이 승리(6인 1조)	보자기, 큰배드민턴
		민속놀이(잔디마당)	제기차기, 윷놀이, 단체 줄넘기 등	제기, 윷, 줄

<5학년>

시간 (교시)	장소	종목	방법	준비물	비고
09:00~ 10:30 (1~2교시)	운동장	8자 줄넘기	학급별로 남녀 따로 8자 줄넘기 기록 ○20분간 연습 후 2분간 측정 남녀 구분하여 전체 연습하기 ○세 반씩 나와서 기록 측정 남3반, 남3반(4반), 여3반, 여3반(4반) ○남여 구분하여 경기하기	학급별 긴줄넘기 2개 초시계	【1~6반】 ○1,2교시 운동장 ○3,4교시 잔디마당 【7~13반】 ○1,2교시 잔디마당 ○3,4교시 운동장
		장애물달리기 (개인)	반 전체를 남여로 구분하여 개인별 장애물달리기	홀라후프 개인 줄넘기 결승테이프	
		계주	학급대표 남여 각각 6명씩 반 대항 계주	바톤 4개 결승테이프	
10:30~ 12:10 (3~4교시)	잔디 마당	피구	학급별 피구 대항전	피구공	

<6학년>

시간 (교시)	장소	종목	방법	준비물	비고
1~6반 (1~3 교시) 7~11반 (3~5 교시)	강당	8자 줄넘기	각 반 남자끼리, 여자끼리 2분 동안 8자 줄넘기를 하여, 넘은 수를 더하여 순위를 정함.	긴 줄넘기	1~6반: 1,2교시 강당 3교시 운동장 7~12반: 3,4교시 강당 5교시 운동장 우천 시 실외 종목 미 실시
		개인 줄넘기	여섯 개 반이 시작 신호와 함께 각자 자신 있는 방식으로 줄넘기를 함. 줄이 발에 걸리면 그 자리에 앉음. 3분 후 남아 있는 학생 수를 세어 순위를 정함.	개인 줄넘기	
		파이프로 공 보내기	각 반이 일렬로 서서 파이프를 이어 하나의 고랑을 만들어 공을 뒤에서 앞사람까지 보낸다. 공이 무사히 통과한 개수를 세어 순위를 정함.	플라스틱 파이프(12 개반), 공 12개	
	운동장	계주 이어달리기	청백팀으로 나누어 홀수반은 청팀, 짝수반은 백팀, 각 반에서 계주 선수 남1 여1 명을 선정하여 청백 대항 계주	-	

V

업무 추진 계획

단계	추진 과제	일 정	세부사항
계획	◦ 학년별 교사 협의회	2026년 3월 9일~3월 19일	종목선정, 교육과정 협의, 안전점검 협의
	◦ 체육담당 교사 협의회	2026년 3월 24일	-체육 교과전담교사 지원사항 협의
	◦ 업무관련 협의회(교감-담당자)	2026년 3월 24일	-계획 및 안전관련 협의
운영	◦ 학년별 필요물품 구입	2026년 3월 24일~27일	-학년업무 담당자 품의
	◦ 대회전 필요물품 셋팅 및 준비	2026년 4월 21일~30일	-준비물 셋팅
	◦ 사전 연습 및 모의테스트	2026년 4월 21일~30일	-준비상황 점검, 안전관련 확인
	◦ 대회 운영	2026년 4월 22일~ 30일	-학년별 대회 운영
평가 결과	◦ 학년별 평가 반성	2026년 5월 6일~12일	-학년별 평가 반성 후 교육과정 운영 및 결과 기록
	◦ 기획위원회 평가 반성	2026년 5월 18일	-평가반성 및 차년도 반영사항 점검

VI

안전교육 계획

○ 안전 교육

- 사전 안전교육과 준비, 정리운동을 통한 사고 예방 교육 철저
- 체육활동 중 성희롱 예방(의도적인 터치, 성별로 인한 놀림 등) 사전 교육 철저
- 체육활동 중 반드시 학생들은 질서와 규칙을 준수하도록 지도하기
- 승패의 의미보다는 학생들 간의 관계 형성 및 바른 인성 형성에 중점
- 당일 체육활동 중 학생들의 안전을 최우선으로 하도록 지도

○ 응급상황시 대처

- 체육 대회 기간중 담당 보건선생님 비상연락 유지 및 긴급 상황 대처 준비
- 학년담당 교감 선생님 대회 기간중 수업 참관

VII

예산 사용 계획

○ 전체 예산

부서명	세부사업명	세부항목명	예산액(원)		사용시기
			산출 내역	예산 금액	
진로예술체육부	교육체육대회운영	교육운영비 운영물품구입	100,000원*65학급	6,500,000	3월

○ 학년별 예산

학년	준비물	예산 금액(원)
1	바구니(원형)	15,000원*1개=15,000원
	바구니(사각)	11,000원*3개=33,000원
	비눗방울	28,000(24개입)원*11개=308,000원
	연필 세트	800원*265개=212,000원
	알림장	800원*265개=212,000원
	호루라기	11,200원*9개=100,800원
	결승선 테이프	15,000원*1개=15,000원
	합계	895,800원(구입처:g마켓, 아이스크림몰)

학년	준비물	예산 금액(원)
2	경기 및 대회 보상(파이) 32개입*15상자	187,500
	경기 및 대회 보상(음료수)	92,500
	형광펜 6색	480,000
	실뜨기	141,000
	합계	901,000원

학년	준비물	예상 금액(원)
3	전통 민화 대왕딱지 만들기	1000*270=270,000
	신발 던지기용 과녁(3m크기)	47,000
	신발 던지기용 과녁(1.5m크기)	22,000
	공기알 벌크형	21,600*10=216,000
	경기 및 대회 보상 몽쉘(12개입)	4,700*34박스=159,800
	경기 및 대회 보상 음료(32개입)	17,800*10=178,000
	경기 및 대회 보상어린이 비타민	10500*10=105,000
	합계	997,800원

학년	준비물	예상 금액(원)
4	경기 및 대회 보상 몽쉘(36개입)	21,900원*10개=219,000원
	경기 및 대회 보상음료(48개입)	17,000원*7개=119,000원
	경기 및 대회 보상간식 세트	2,000원*320개=640,000원
	경기 및 대회 보상마이썬, 새콤달콤	11.000원*1개=11,000원
	지네발릴레이	17,800원*6개=88,800원
	소프트볼콩주머니	12,140원*10개=121,400원
	합계	1,199,200원

학년	준비물	예상 금액(원)
5	긴줄넘기 26개(김수열단체줄넘기)	26개(6m) × 15,000원 = 390,000원
	피구공 소프트 4호	13학급 × 23,000원 = 299,000원
	시트지(7가지 색) 겹치지 않도록 선정	학급당(4m) × 13학급 = 80,000원
	결승테이프	15,000원
	경기 및 대회 보상 카스타드 48개입	카스타드48개입×9개 = 210,000원
	경기 및 대회 보상 카프리썬	카프리썬40개입×10개 = 306,000원
	합계	1,300,000원

학년	준비물	예상 금액(원)
6	파이프 공굴리기	881,400
	8자 줄넘기	76,800
	체육대회 보상(카프리썬)	212,300
	합계	1,170,500원

학년	예산 금액(원)	비고
1	895,800원	
2	901,000원	
3	997,800원	
4	1,199,200원	
5	1,300,000원	
6	1,170,500원	
계	6,464,300원	

VIII 기대 효과

- 스포츠 활동을 통한 밝고 건강한 학교 풍토 조성
- 존중과 배려, 서로 응원하고 격려하는 분위기 속에서 인격 형성
- 다양한 체육활동을 통한 교육과정 운영 효율 향상
- 스포츠 활동을 통한 개인의 건강 체력 증진 및 공동체 의식 함양, 학교폭력 예방 교육